

## Een YouTube livestream starten van een webcam

Deze tutorial toont hoe je op YouTube in real time kunt uitzenden (streamen) wat er op in het nestkastje gebeurt, ook al ben je in werkelijkheid niet meer bij de ermee verbonden computer. Maar helaas kun je hiermee geen foto's of films meer maken of de timelapse instellen: je kan niet aan de knoppen.

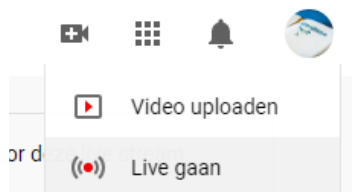
Wat heb je nodig?

- Een computer die altijd mag blijven aanstaan om de livestream uit te zenden.
- De (gratis en open source) software OBS Studio : <https://obsproject.com/>
- Een YouTube-account dat al langer dan 1 dag bestaat (livestreamen wordt pas mogelijk vanaf 24 uur na het aanmaken van de account). Als je geen YouTube-account kan maken, kunnen we het met de account van XperiBIRD.be doen. Vraag ons gerust hoe dit kan!
- Een tas koffie.

### Aan de slag!

#### A. De YouTube-kant in orde brengen

1. Eerst maken we de YouTube-account klaar waar we de livestream zullen uitzenden. Ga naar <http://www.youtube.com> en log in met de juiste account.
2. Klik vervolgens op het icoontje met de camera rechtsboven om nieuwe content aan te maken en kies « Live gaan ».

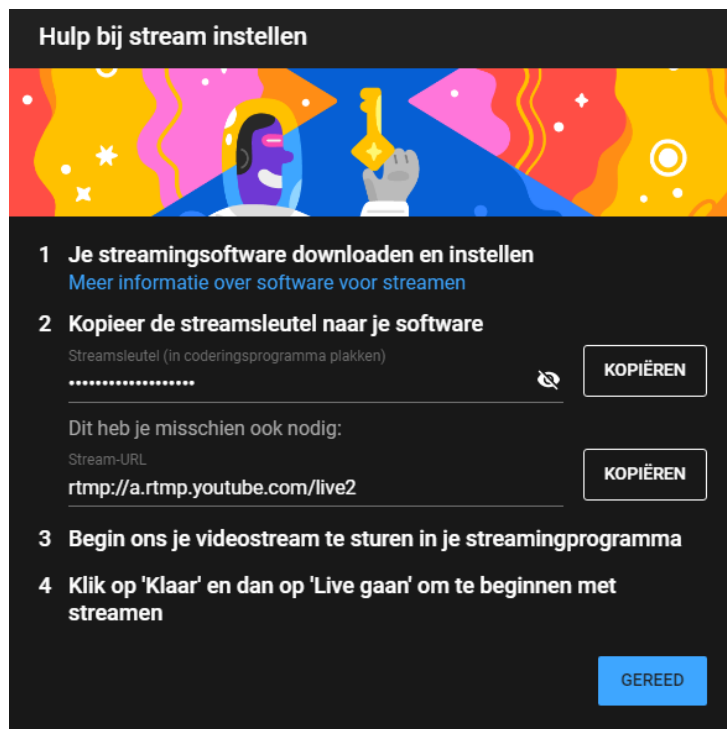


De eerste keer moet je je account bevestigen voordat je rechtstreeks kunt uitzenden. Wellicht krijg je via SMS of via een telefoontje een code door die je in de browser moet bevestigen.

3. Even later (uw account moet minstens 24 uur oud zijn) krijg je de mogelijkheid om de YouTube Studio te bekijken. Ga direct naar het tablad « Streamen » bovenaan de pagina om een nieuwe flux aan te maken. Hier moet je een naam invoegen en aanduiden dat de flux geschikt is voor kinderen (het is veiliger om aan te geven dat het niet het geval is omdat YouTube kan automatisch te lange livestreams verwijderen). Je kan kiezen of je het wil bijhouden (Openbaar) of niet (Niet vermeld). Als je het filmpje niet bijhoudt, dan komt het niet op je account en kan het alleen

bekeken worden door wie de rechtstreekse link kent. Bevestig door op 'Stream maken'.

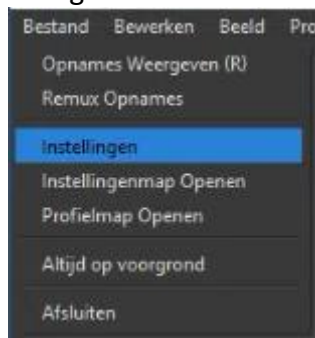
4. Nu kom je op je streamingspagina waarbij een pop-up verschijnt.



Daar vindt je je streamsleutel. Deze code heb je nodig om straks in het programma OBS in te voeren : kopieer ze door op kopiëren te klikken of door ze te markeren zichtbaar te maken en ze dan handmatig te kopiëren. Zelfs nadat je het pop-upvenster gesloten hebt, zal je de code gemakkelijk vinden. Klik op OK en ga over naar het volgende deel.

## B. De software initialiseren

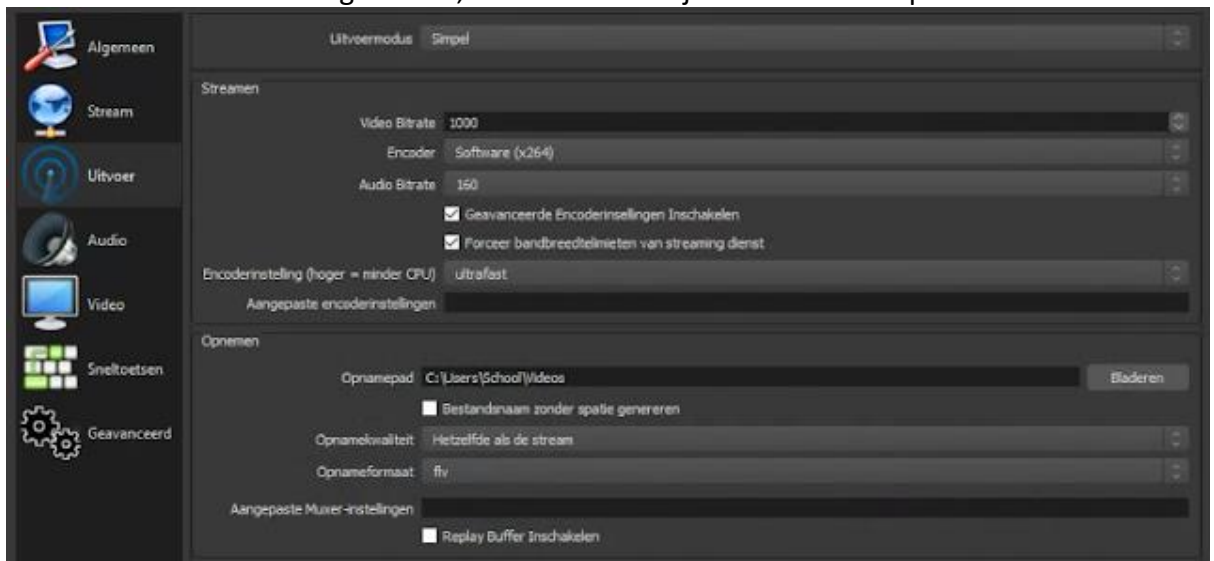
1. Download en installeer de software (duidelijke en simpele wizard). Na de installatie opent het programma. De automatische configuratieassistent hebben we niet nodig. Klik die maar weg.
2. Ga naar "Bestand" en kies "Instellingen".



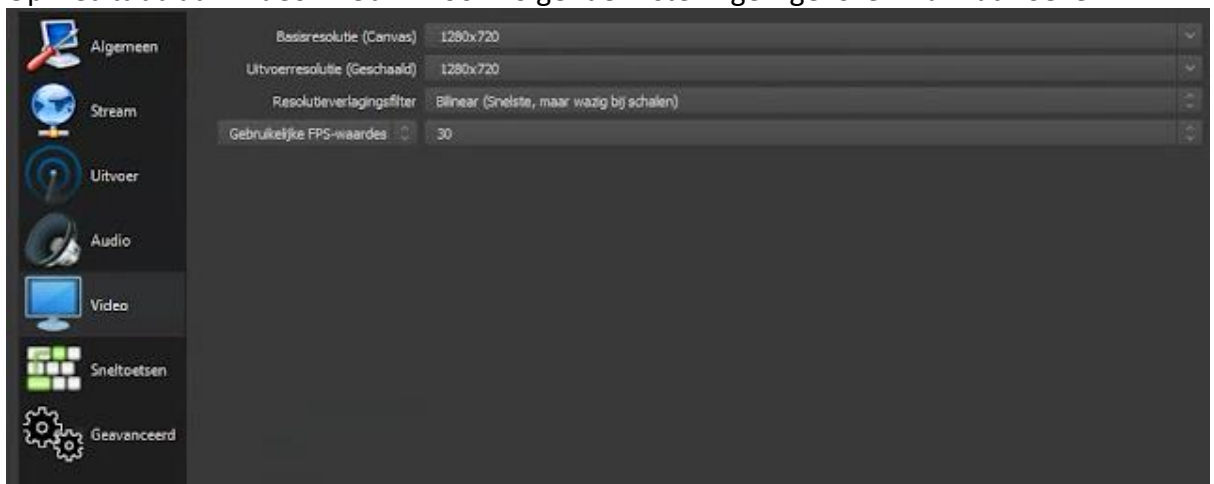
- In de nieuwe venster, klik door naar "Stream", klik bij Dienst: "YouTube / YouTube Gaming" aan en plak je stream sleutel in het juiste vak. Indien je wil dat het door zender XperiBIRD.be uitgezonden wordt, geven we de sleutel door.



- Ga door naar het tabblad "Uitvoer". Dit zijn de instellingen die ik gebruik. Wellicht werken andere instellingen ook, hiermee kan je dus even experimenteren...

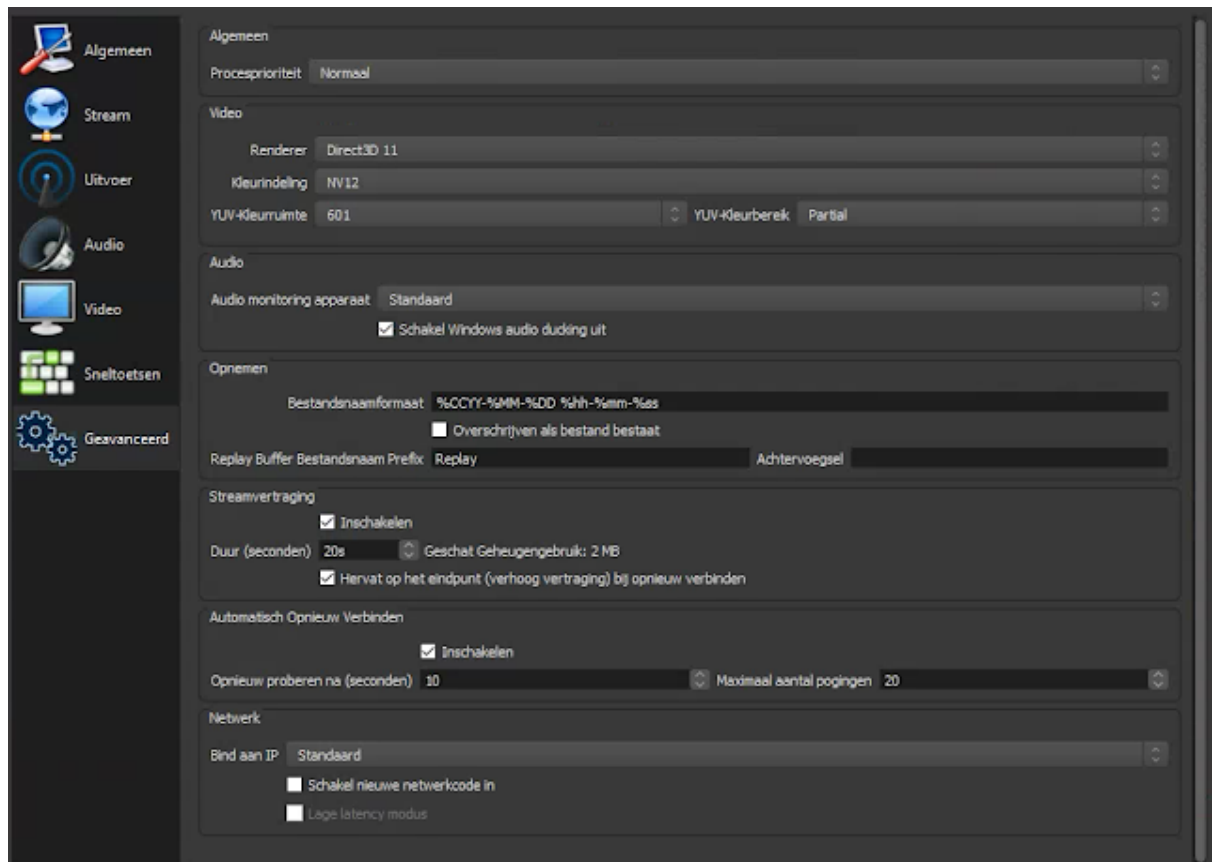


- Op het tabblad "Video" heb ik voor volgende instellingen gekozen na wat zoeken.

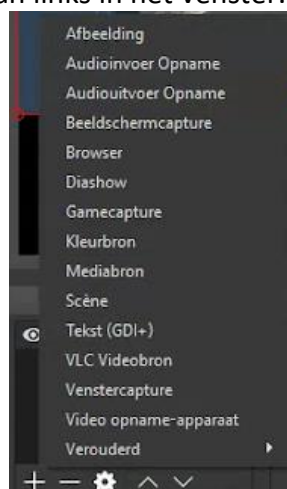


- Klik door naar "Geavanceerd". Daar kan je een optie kiezen "Streamvertraging inschakelen". Deze optie zorgt ervoor dat er een 20-tal seconden vertraging op de

stream zit. Hierdoor heeft de computer tijd om alle informatie te verwerken en door te sturen naar YouTube en zo voorkom je haperingen in de livestream. Zet dus een vinkje bij "Inschakelen".

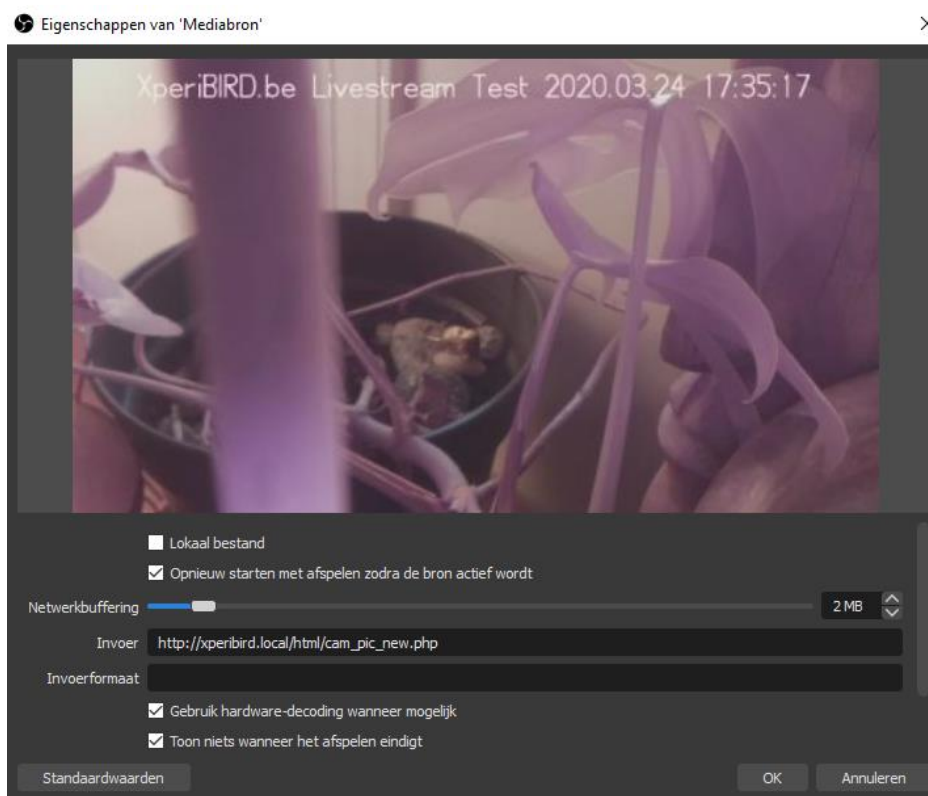


7. Klik op "Toepassen" en "OK" om de instellingen af te sluiten.
8. Nu kom je op het eigenlijke configuratiescherm voor de streaming. Klik op het plusje in het vakje 'Bronnen', onderaan links in het venster.

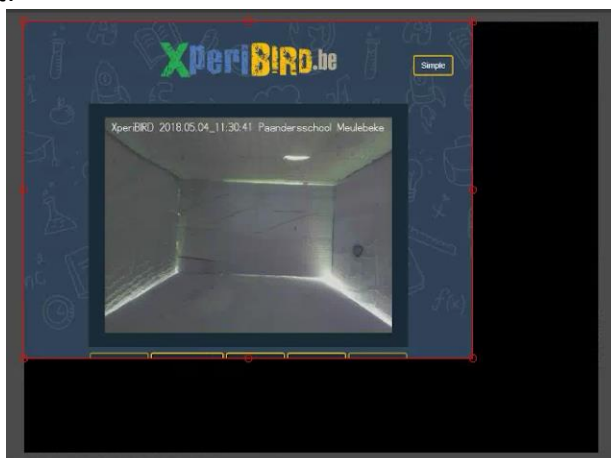


9. Nu moet je de juiste 'Bron' kiezen. Bij XperiBIRD.be komt de stream van een RaspberryPi met een camera. De oplossing is een beetje knutselwerk: we sturen alleen het stuk video uit dat we op onze lokale pagina zien. Je moet:
- 'Mediabron' kiezen en dan op OK klikken.
  - "Lokaal bestand" uitvinken en in invoer het adres van de camera in het lokale netwerk invoeren:

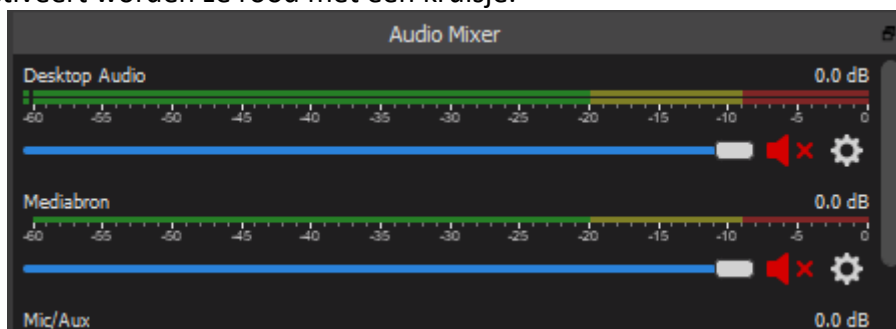
[http://xperibird.local/html/cam\\_pic\\_new.php](http://xperibird.local/html/cam_pic_new.php)



10. Bevestig met "OK" en je zou het beeld moeten zien verschijnen. Met de rode bolletjes op de lijnen kan je je camerabeeld uittrekken, verkleinen, ... zodat alles netjes op het zwarte canvas past.



11. Het geluid van de uitzending is automatisch die van de computermicrofoon. Dit is misschien interessant om rechtstreeks commentaar te leveren, maar het is beter om ze uit te schakelen, om storingen te verhinderen. Hiervoor hoef je alleen te klikken op de luidsprekers in het vak Audio mixer, onderaan in het midden van het beeld. Wanneer je ze activeert worden ze rood met een kruisje.



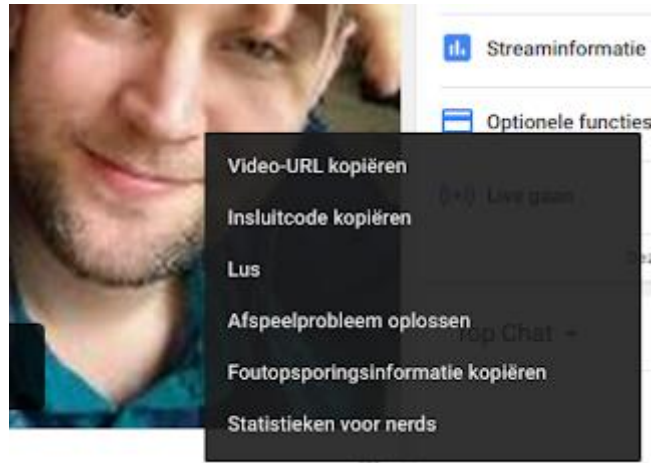
12. Klaar? Klik dan rechts op "Stream Starten" aan de rechterkant. Normaalgezien zal je YouTube livestream nu starten. Let wel: er zit 20 seconden vertraging op het beeld. Via de pagina [xperibird.local](http://xperibird.local), kun je de aantekeningen of de resolutie aanpassen terwijl je livestream actief is. Dat gebeurt onmiddellijk (+20 secondes).

Opgelet: als de computer waarop OBS draait, in waakstand gaat of uitgaat, dan stopt de rechtstreekse uitzending ook.



### C. Om je livestream-url snel terug te vinden

1. Op de YouTube-pagina van de streaming (die je bij punt A.4 hebt ingesteld) kom je met een enkele rechterklik bij de "Video-URL kopiëren". Die kan je dan rechtstreeks delen.
2. Daarna moet je klikken op "Live gaan" rechtsboven om online te gaan en terug op de pagina komen waarop je je YouTube-filmpjes beheert.



*Als de live uit je YouTube-account verdwijnt, kun je teruggaan naar Live gaan ! (punt A.2) en YouTube zou je moeten aanbieden om te starten met een vorig project. Dit elimineert de noodzaak om de stroomsleutel in OBS Studio te veranderen! De reeds opgenomen live is automatisch beschikbaar als video op je YouTube-account.*

Aangepast van Technologie in de klas : Tips, stappenplannen, ideeën om technologie in je klas in te zetten.  
<https://technologieopschool.blogspot.com/2018/05/een-youtube-livestream-starten-van-een.html>,  
04/05/2018, geraadpleegd op 19/03/2020.